



Código de asignatura: UV093.

Nombre corto: Gestión.

Nombre del programa académico	Ingeniería industrial
Nombre completo de la asignatura	Gestión tecnológica
Área académica o categoría	Administración-Formación integral
Semestre y año de actualización	3er semestre- año 2012
Semestre y año en que se imparte	Decimo semestre – 5to año
Tipo de asignatura	[] Obligatoria [X] Electiva
Número de créditos ECTS	6 ECTS
Director o contacto del programa	Wilson Arenas Valencia – pii@utp.edu.co
Coordinador o contacto de la asignatura	Cesar Augusto Zapata – cauza@utp.edu.co

Descripción y contenidos

1.Breve descripción: La asignatura virtual de Gestión Tecnológica busca profundizar los conceptos de Ciencia y Tecnología, la aplicación de herramientas Web 2.0, el desarrollo de la Innovación Empresarial y la aplicación de los conceptos de Propiedad Industrial en las organizaciones.

2.Objetivos del programa: Formar al estudiante para dirigir la organización estratégicamente de acuerdo a políticas establecidas

Desarrollar en el estudiante una formación integral que le permita desempeñarse con idoneidad, humanismo y sentido ético.

Generar en el estudiante una mentalidad emprendedora y creadora de cambio social.

Objetivo de la asignatura: Acompañar al estudiante en la aplicación del conocimiento gerencial para planear, estructurar, dirigir y evaluar la incorporación de la tecnología en la empresa, y la búsqueda permanente de nuevos productos, procesos, materias primas y esquemas organizacionales a través de la gestión tecnológica.

3.Competencias del curso: Resolver estratégicamente problemas complejos que las organizaciones enfrentan para permitir su resiliencia y desarrollo sostenible

4.Resultados de aprendizaje

- Apropiar el uso de la plataforma tecnológica de los cursos virtuales.
- Entender el impacto de la ciencia y la tecnología moderna en el desarrollo económico y social de las sociedades capitalistas.
- Explorar las herramientas de internet que permitan una mejor gestión de los procesos en la empresa.
- Presentar y discutir los principales conceptos y técnicas relacionadas con el proceso de innovación en la empresa y su administración, para poder sugerir nuevas formas para la innovación tecnológica.
- Conocer la estructura de la propiedad industrial como elemento fundamental en la gestión tecnológica de las organizaciones.

5.Contenido

- Programa del curso. Cronograma. Propuesta de evaluación. Conocimiento de los compañeros (2H)
- Retroalimentar el curso virtual. (6H)
- Ciencia y Tecnología. Introducción, tipos de tecnología, competitividad empresarial y definición gestión tecnológica. Evolución de la gestión tecnológica, paquete y desarrollo tecnológico. (35H)
- Herramientas WEB 2.0. Introducción y conceptos de las Herramientas Web 2.0, principales herramientas (35H)
- Innovación Empresarial. Definiciones de Innovación, Hibridación, Ciclos de Innovación, ¿Cómo y dónde Innovar?, Equilibrio entre explorar y explotar. (36H)

Propiedad Industrial. Introducción a las nuevas creaciones: Patentes, diseños industriales, secretos empresariales, Signos distintivos: marcas, logos, lemas, derechos. (30H)

6.Requisitos: Séptimo semestre aprobado

7.Recursos: Se requiere:

Didácticos: Internet, Computador, plataforma Univirtual, plataformas de videos en internet.



- Bibliográficos: Lecciones temáticas de los 4 módulos del curso, UNIVIRTUAL, UTP, 2011.
- Cornella Solans, A. (2011). ¿Qué es innovar? Ideas x valor= Resultados.
- Fumero, A., Roca, G., & Sáez Vacas, F. (2007). Web 2.0 (Vol. 12). Madrid: Fundación Orange.

8.Herramientas técnicas de soporte para la enseñanza: Estrategias didácticas del profesor

Actividades de aula:

- Act 1: Vamos a conocernos: Realizar la presentación de los integrantes del curso con los compañeros y docente.
- Act 2: Identificar los diferentes espacios que integran el aula virtual.
- Act 3: Foro 1 Ciencia y Tecnología, ver videos y materiales con instrucciones
- Act 4: Tarea 1 Ciencia Y Tecnología, ver videos y materiales con instrucciones
- Act 5: Foro 2 Web 2.0, ver videos y materiales con instrucciones
- Act 6: Tarea 2 Web 2.0, ver videos y materiales con instrucciones
- Act 7: Foro 3 Innovación, ver videos y materiales con instrucciones
- Act 8: Tarea 3 Innovación, ver videos y materiales con instrucciones
- Act 9: Foro 4 Propiedad Industrial, ver videos y materiales con instrucciones
- Act 10: Tarea 4 Propiedad Industrial, Ver videos y materiales con instrucciones
- Act 11: Retroalimentar las experiencias en el desarrollo del curso virtual.

Actividades fuera del aula:

- Preparar su presentación personal.
- Explorar la plataforma y conocer sus espacios y elementos.
- Preparar respuesta con los aciertos y las dificultades ocurridas y exponer oportunidades de mejora.
- Leer contenidos, preparar respuesta al foro. Retroalimentar compañeros

9.Trabajos en laboratorio y proyectos: Realizar aportes al foro implementando una herramienta web 2.0 (20H)

10.Métodos de aprendizaje

- Taller individual
- Lectura contenidos, Trabajos individuales y en grupo, aprendizaje colaborativo. Investigación sobre los temas en internet, preparación de video respuesta.
- Se promueve el debate y la reflexión con los temas investigados y analizados desde diferentes fuentes.

11.Métodos de evaluación

EVALUACIÓN PROCESO:

- Entrega 1 montada en la plataforma virtual con todas las preguntas resueltas. 5%
- Respuestas correctas sobre el uso y los espacios de aprendizaje de la plataforma. 5%
- Entrega 2 montada en la plataforma virtual con todas las preguntas resueltas. 5%
- Video montado en la plataforma virtual. Retroalimentar aportes compañeros. 10%
- Aportes en la plataforma virtual. Retroalimentar aportes compañeros. 55%
- Aporte de solución a una empresa en formato video en la plataforma virtual. Retroalimentar aportes compañeros. 10%

EVALUACIÓN DE RESULTADOS:

- Calificación a cuestionario de preguntas sobre propiedad industrial. 10%