

## CURSO: ARQUITECTURA DE SOFTWARE

Profesor:

<b>SECCIONES</b>	<b>TEMAS</b>	<b>FECHAS POR SESIÓN</b>
Sección 1	<b>GENERALIDADES Y FUNDAMENTOS</b>	
1.1	GENERALIDADES <ul style="list-style-type: none"><li>· Crisis del software</li><li>· El SWEBOK</li><li>· Borrador para una Prospectiva</li></ul>	
1.2	<ul style="list-style-type: none"><li>· METODOLOGÍAS</li><li>· Metodologías y Métodos</li><li>· Formales</li><li>· Ágiles</li></ul>	
1.3	<ul style="list-style-type: none"><li>· MODELADO</li><li>· El Lenguaje Unificado de Modelado</li></ul>	
Sección 2	<b>EXTENSIBILIDAD DEL UML</b>	
2.1	<ul style="list-style-type: none"><li>· Infraestructura y superestructura del UML</li></ul>	
2.2	<ul style="list-style-type: none"><li>· Metamodelos</li></ul>	
2.3	<ul style="list-style-type: none"><li>· Perfiles</li></ul>	
Sección 3	<b>ARQUITECTURAS DE INTEGRACION DE SOFTWARE</b>	
3.1	<ul style="list-style-type: none"><li>· INTRODUCCIÓN A LAS ARQUITECTURAS DE SOFTWARE</li><li>· Concepto de arquitectura</li><li>· Arquitecturas Conceptuales y Empresariales</li><li>· LDA's</li><li>· Caso práctico de un LDA</li><li>· MDA</li></ul>	
3.2	<ul style="list-style-type: none"><li>· ARQUITECTURA DE SOFTWARE ORIENTADA A SERVICIOS (SOA)</li><li>· FUNDAMENTOS</li></ul>	

- Propósitos de SOA
- Servicios de gestión del modelo de información
- Servicios de interacción con Humanos
- Servicios de procesamiento
- Facilitadores y tecnologías aplicables en SOA
- Monitoreo de procesos y Gobierno
- ESB

### 3.3

- TECNOLOGÍAS Y NORMAS EN SOA
- Herramientas
- Ciclo de Vida de SOA
- Configuración de un SLA para un servicio web
- Business Process Management (BPM).
- Business Process Management Notation (BPMN)
- Business Process Execution Language (BPEL)

## **CONTINUACIÓN ARQUITECTURAS DE SOFTWARE**

### Sección 4

#### 4.1

- SERVICIOS WEB
- Arquitectura de Servicios Web
- Protocolos de transporte: HTTP, SMTP.
- SOAP
- WSDL
- UDDI: Descubrimiento e integración
- Servicios Web .NET
- Servicios Web Java
- Servicios Web Open Source
- Seguridad en Servicios Web

#### 4.2

- DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE SERVICIO SOA
- Integración capa de servicio de tres niveles
- Adhesión a convenciones de nomenclatura y las normas
- Especificación de la interfaz usando WSDL
- Optimización del rendimiento de un servicio
- Construcción y Despliegue en servicios con Java EE (Básico)
- Construcción y Despliegue con Microsoft. NET (Básico)

#### 4.3

- ESTILO ARQUITECTURAL “ORIENTADO A RECURSOS” (ROA)
- Recursos y Orientado a Recursos
- Direccionalidad
- *Statelessness*
- Representación
- Enlaces y Conexiones
- La Interfaz Uniforme
- WOA
- Patrones y frameworks