

CURSO: ARQUITECTURA DE SOFTWARE

Profesor:

SECCIONES	TEMAS	FECHAS POR SESIÓN
Sección 1	GENERALIDADES Y FUNDAMENTOS	
1.1	GENERALIDADES <ul style="list-style-type: none">· Crisis del software· El SWEBOK· Borrador para una Prospectiva	
1.2	<ul style="list-style-type: none">· METODOLOGÍAS· Metodologías y Métodos· Formales· Ágiles	
1.3	<ul style="list-style-type: none">· MODELADO· El Lenguaje Unificado de Modelado	
Sección 2	EXTENSIBILIDAD DEL UML	
2.1	<ul style="list-style-type: none">· Infraestructura y superestructura del UML	
2.2	<ul style="list-style-type: none">· Metamodelos	
2.3	<ul style="list-style-type: none">· Perfiles	
Sección 3	ARQUITECTURAS DE INTEGRACION DE SOFTWARE	
3.1	<ul style="list-style-type: none">· INTRODUCCIÓN A LAS ARQUITECTURAS DE SOFTWARE· Concepto de arquitectura· Arquitecturas Conceptuales y Empresariales· LDA's· Caso práctico de un LDA· MDA	
3.2	<ul style="list-style-type: none">· ARQUITECTURA DE SOFTWARE ORIENTADA A SERVICIOS (SOA)· FUNDAMENTOS	

- Propósitos de SOA
- Servicios de gestión del modelo de información
- Servicios de interacción con Humanos
- Servicios de procesamiento
- Facilitadores y tecnologías aplicables en SOA
- Monitoreo de procesos y Gobierno
- ESB

3.3

- TECNOLOGÍAS Y NORMAS EN SOA
- Herramientas
- Ciclo de Vida de SOA
- Configuración de un SLA para un servicio web
- Business Process Management (BPM).
- Business Process Management Notation (BPMN)
- Business Process Execution Language (BPEL)

CONTINUACIÓN ARQUITECTURAS DE SOFTWARE

Sección 4

4.1

- SERVICIOS WEB
- Arquitectura de Servicios Web
- Protocolos de transporte: HTTP, SMTP.
- SOAP
- WSDL
- UDDI: Descubrimiento e integración
- Servicios Web .NET
- Servicios Web Java
- Servicios Web Open Source
- Seguridad en Servicios Web

4.2

- DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE SERVICIO SOA
- Integración capa de servicio de tres niveles
- Adhesión a convenciones de nomenclatura y las normas
 - Especificación de la interfaz usando WSDL
 - Optimización del rendimiento de un servicio
 - Construcción y Despliegue en servicios con Java EE (Básico)
 - Construcción y Despliegue con Microsoft. NET (Básico)

4.3

- ESTILO ARQUITECTURAL “ORIENTADO A RECURSOS” (ROA)
- Recursos y Orientado a Recursos
- Direccionalidad
- *Statelessness*
- Representación
- Enlaces y Conexiones
- La Interfaz Uniforme
- WOA
- Patrones y frameworks